

## I. Inhaltsverzeichnis

Vorwort.....	1
1. Allgemeines .....	1
2. Spielrecht .....	2
3. Meisterschaften .....	2
4. Ligen – Spielbetrieb .....	2
5. Ligen - Spielmodus und Wertung .....	4
6. Klubs mit mehreren Teams und Auswechseln .....	5
7. Meldegebühr .....	5
8. Einsprüche .....	5
9. Inkrafttreten.....	5
Änderungsverzeichnis.....	6

## Vorwort

Die Bowling Union Bremen (BuB) ist mit Inkrafttreten der Vereinbarung vom 02.11.2011 zwischen BuB und dem Bremer Landesverband Kegeln und Bowling (BLV) seit dem 01.01.2012 tätig.

Zur besseren Lesbarkeit und Verständlichkeit verwenden die Bestimmungen die männliche Form, also *Spieler* oder *BuB-Sportwart*, unabhängig davon, ob diese Funktion von einem weiblichen oder einem männlichen Funktionsträger wahrgenommen wird.

## 1. Allgemeines

- 1.1. Die Durchführungsbestimmungen richten sich nach der aktuellen DBU–Sportordnung und sind verbindlich für alle Wettkämpfe, die von der BLV-Mitgliedsorganisation BuB durchgeführt werden. Die Bestimmungen werden im Internet unter [www.bremen-bowling.de](http://www.bremen-bowling.de) veröffentlicht.
- 1.2. Die Verantwortung obliegt dem BuB-Sportleiter. Änderungen müssen vom BuB-Sportausschuss genehmigt werden und den Vereinen und BuB-Mitgliedsklubs unverzüglich durch Veröffentlichung im Internet bekannt gegeben werden.
- 1.3. Anträge auf Änderungen oder Ergänzungen zu den Bestimmungen können jederzeit von Vereinen, BuB-Mitgliedsklubs, Mitgliedern des BuB-Sportausschuss oder des BuB-Vorstand gestellt werden. Nach Beratung solcher Anträge muss dem Antragsteller eine Mitteilung über das Ergebnis schriftlich mitgeteilt werden.
- 1.4. Die Spieltermine, Spielorte, Spielpreise und Ölbilder werden soweit möglich vor Beginn der Saison im Internet veröffentlicht.
- 1.5. Während allen, von der BuB verantworteten, laufenden Wettbewerben sind ungenehmigte Ton-, Bild- und Videoaufzeichnungen nicht zulässig. Ton-, Bild- und Videoaufnahmen bei Siegerehrungen sind erlaubt und dürfen, sofern sich die jeweilig Geehrten dafür zur Verfügung gestellt und keinen Widerspruch eingelegt haben, veröffentlicht werden.

## 2. Spielrecht

- 2.1. Am Spielbetrieb teilnehmende Sportler müssen Mitglied eines Vereines des LSB Bremen sein und dem BLV anzahlmäßig gemeldet werden. Die Sportler können sich in Klubs / Mannschaften innerhalb des Vereins organisieren.
- 2.2. Zum Nachweis der Spielberechtigung sind der gültige DKB-Pass mit gültiger Beitragsmarke und die aktuelle, gültige Ranglistenkarte vorzulegen.
- 2.3. Kann der Nachweis der Spielberechtigung an einem Spieltag nicht erbracht werden, ist eine Verwaltungsgebühr in Höhe von 10,00 € an die BuB zu entrichten. Ferner sind die fehlenden Dokumente dem BuB-Sportleiter innerhalb von 6 Tagen unaufgefordert zuzuleiten. Wird die Verwaltungsgebühr nicht an dem Spieltag bezahlt oder die Dokumente nicht innerhalb der Frist vorgelegt, wird das erzielte Ergebnis des betreffenden Spielers ersatzlos gestrichen.
- 2.4. Die Tabellen des Spieltages werden bei fehlender Spielberechtigung entsprechend korrigiert.
- 2.5. Die ausgehängten Hygiene- und Verhaltensregeln der Bowlinganlagen sind zwingend zu beachten!

## 3. Meisterschaften

- 3.1. Folgende Landesmeisterschaften können ausgetragen werden:
  - Einzel- und Doppelmeisterschaften Jugend
  - Einzelmeisterschaften Damen / Herren, Junioren, Senioren
  - Triomeisterschaften Damen / Herren
  - Doppelmeisterschaften Damen / Herren
  - Mixed-Meisterschaften
- 3.2. Diese Meisterschaften sind die Qualifikation zu den Deutschen Meisterschaften (DM) und müssen nur dann ausgetragen werden, wenn sich mehr Teilnehmer zu einer Meisterschaft anmelden, als dem Landesverband Startplätze bei der Deutschen Meisterschaft zur Verfügung stehen. Wenn weniger Meldungen als Startplätze vorliegen, wird der Wettbewerb in der Regel nicht ausgetragen. Wird der Wettbewerb nicht ausgetragen, qualifizieren sich die gemeldeten Spieler automatisch zur Teilnahme an der DM.
- 3.3. Verzichtet ein Spieler auf sein Startrecht bei einer DM, kann der BuB-Sportleiter den freien Platz vergeben.
- 3.4. Ländermannschaften werden grundsätzlich vom BuB-Sportleiter aufgestellt.
- 3.5. Die Durchführung der Landesmeisterschaften werden über Ausschreibungen geregelt, welche vom BuB-Sportausschuss festgelegt und dann dem BuB-Vorstand zur Zustimmung vorgelegt wurden. Die genehmigten Ausschreibungen werden veröffentlicht.

## 4. Ligen – Spielbetrieb

- 4.1. Die Klubmannschaften werden getrennt nach Geschlechtern in folgende Ligen eingeteilt:
  - Landesliga (LL)
  - Bezirksliga (BZL)
  - Bezirksklasse (BZK)

- 4.1.1. Die LL besteht aus maximal 12 Teams.
- 4.1.2. Die BZL besteht aus maximal 12 Teams. Bei mehr als 12 Teams werden die Teams in BZL und BZK aufgeteilt.
- 4.2. Werden bei den Damen weniger als 6 Teams gemeldet, werden die Damenteams in die Bezirksliga /-klasse integriert.
- 4.3. Teamstärke: In allen Ligen wird mit 4er-Teams gespielt.
- 4.4. Die Erstplatzierten der LL sind die Bremer Meister und qualifizieren sich grundsätzlich für die Teilnahme an den Aufstiegsspielen zur 2. Bundesliga. Kann oder darf eine Mannschaft an den Aufstiegsspielen nicht teilnehmen oder nicht in die 2. BL aufsteigen, qualifiziert sich der Nächstplatzierte.  
  
Nehmen die Damenteams am Spielbetrieb der BZL teil, ist das bestplatzierte Damenteam Bremer Meister.
- 4.5. Auf- und Abstiegsregelung
  - 4.5.1. Die zwei Letztplatzierten der LL steigen in die BZL ab. Steigt ein Bremer Team in die 2. BL auf, steigt ein Team weniger ab.
  - 4.5.2. Für jedes Bremer Team, dass aus der 2. BL absteigt, steigt ein Team mehr aus der LL ab.
  - 4.5.3. Die beiden Erstplatzierten der BZL steigen, sofern sie aufstiegsberechtigt sind, in die LL auf.
  - 4.5.4. Nimmt ein Team seinen Startplatz nicht wahr, wird der freiwerdende Platz durch eine Relegation neu vergeben. Der potentielle Absteiger und das nächste aufstiegsberechtigte Team spielen vor dem 1. Starttag drei Spiele nur auf Pins. Spielort und Datum werden vom BuB-Sportleiter festgelegt.
  - 4.5.5. Verweigern die Teams aus einer unteren Spielklasse den Aufstieg, steigen entsprechend weniger Teams ab.
- 4.6. Gemischte Teams
  - 4.6.1. In der untersten Spielklasse können Spieler verschiedener Klubs oder Vereine in einem Team eingesetzt werden, sofern die unterste Klasse nicht die Landesliga ist; ein Aufstieg ist nicht möglich.
  - 4.6.2. Gemischte Teams (w/m) können in der untersten Herrenklasse starten, sofern dies nicht die Landesliga ist; ein Aufstieg ist nicht möglich.
  - 4.6.3. In jeder Spielklasse dürfen mehrere Teams eines Klubs spielen, wobei ein unteres Team eines Klubs nicht höher spielen kann als ein oberes Team desselben Klubs.
- 4.7. Für alle Ligen wird der Spielbeginn auf 10.00 Uhr bzw. auf 13.00 Uhr festgesetzt. (siehe Spielplan).
- 4.8. Alle Teams haben sich eine halbe Stunde vor Spielbeginn einzufinden.
- 4.9. Der Gesamtspielpreis für das Team ist am Counter zu bezahlen.
- 4.10. Jedes Spiel am Starttag muss für die Wertung mit mindesten 2 Spielern pro Mannschaft beginnen.

## 5. Ligen - Spielmodus und Wertung

- 5.1. Gespielt werden 10 Spieltage, wobei die Ligen in zwei gleichgroße Staffeln aufgeteilt werden.
  - 5.2. Die ersten 9 Spieltage sind die Vorrunde  
Der letzte Spieltag ist das Finale
  - 5.3. Die Staffeln starten wechselweise um 10:00 Uhr bzw. 13:00 Uhr
  - 5.4. Es wird in amerikanischer Spielweise gespielt.
  - 5.5. Nach jedem Spiel wird die Bahn gewechselt. Hierbei ist darauf zu achten, dass
    - a) immer eine Mund-Nasen-Maske getragen werden muss.
    - b) die nach rechts wechselnden Teams zügig über den Bahnen-Anlauf wechseln.
    - c) die nach links wechselnden Team über den Zulauf/Gästebereich wechseln.
  - 5.6. Jede Mannschaft stellt außer in der Finalrunde pro Spiel zwei Doppel in beliebiger Zusammensetzung. Die Doppelzusammensetzungen müssen vor Spielbeginn auf dem Spielformular (Bahnbelegung) eingetragen werden.
  - 5.7. Sieger ist das Doppel mit dem höheren Pinfall. Der Sieger erhält zwei Punkte. Bei einem Unentschieden werden die Punkte geteilt.
  - 5.8. Das Teamergebnis wird aus dem Pinfall der beiden Doppel des Teams gebildet. Sieger ist das Team mit dem höheren Pinfall. Das siegreiche Team erhält 2 Punkte. Bei einem Unentschieden werden die Punkte geteilt.
  - 5.9. Für jeden Spieltag (außer in der Finalrunde) werden Bonuspunkte entsprechend der Staffelstärke vergeben, wobei das Team mit dem höchsten Pinfall so viele Punkte erhält, wie die Staffelstärke beträgt. Das Zweitbeste Teams einen Punkt weniger, usw. Das pinschwächste Team erhält einen Punkt. Bei Nichtantritt erhält ein Team keine Bonuspunkte.
  - 5.10. Tritt ein Team in einem Spiel mit weniger als zwei Spielern an, so wird der entsprechende Spieltag für das Team als `nicht angetreten` gewertet.
  - 5.11. Tritt ein Team an zwei Spieltagen einer Spielzeit nicht an (wobei ein durch Corona verursachter Ausfall des Teams durch Quarantäne nicht eingeschlossen ist), wird:
    - das Team vom Spielbetrieb ausgeschlossen.
    - werden alle Pins und Punkte aus der Tabelle zurückgerechnet.
    - wird das Team als Absteiger festgelegt.
  - 5.12. Der Spieltag endet mit dem Kalendertag.
- 5.13. Vorrunde**
- 5.13.1 Die Teams einer Liga werden vor Saisonstart anhand der Platzierung in der Vorsaison in zwei Staffeln (A+B) zu max. 6 Teams aufgeteilt.
  - 5.13.2 Beide Staffeln spielen an jedem Spieltag jeder gegen jeden (max. 5 Spiele pro Spieltag).
  - 5.13.2 Nach dem 9. Spieltag der Vorrunde spielen die Teams auf den Plätzen 1-3 in der Finalrunde den Meister aus. Die Teams auf den weiteren Plätzen spielen in der Finalrunde die Absteiger aus.

5.13.3 Die Punkte und Pins werden nicht in die Finalrunde übernommen.

#### **5.14. Finalrunde**

5.14.1 Die Teams spielen jeder gegen jeden ein Spiel (max. 5 Spiele).

5.14.2 Das Team mit dem höheren Pinfall erhält zwei Punkte. Bei einem Unentschieden werden die Punkte geteilt.

5.14.2 Das Team mit den meisten Punkten nach dem Finale ist Meister. Bei Punktgleichheit erfolgt die Reihung nach den im Finale erzielten Pins.

## **6. Klubs mit mehreren Teams und Auswechsellern**

6.1 Für Klubs mit mehreren Teams wird das Spielrecht der Spieler im Ligabetrieb eingeschränkt. Wenn ein Klub mehrere Teams stellt, kann nur von unten nach oben gewechselt werden. An einem Kalendertag darf nur in einem Team gespielt werden.

6.2. Wer mehr als 5 Spiele in einem oberen Team gespielt hat, darf in einem unteren Team nicht mehr eingesetzt werden.

6.3. Bei Einsatz eines nicht spielberechtigten Spielers, werden die von diesem Spieler erzielten Pins mit Null gewertet und ggfs. die Ergebniswertung entsprechend korrigiert.

6.4. Spieler, die in einem höheren Team gemeldet sind, dürfen in einem unteren nur eingesetzt werden, solange sie in dem höheren Team nicht gespielt haben und gelten dann als in dem unteren Team gemeldet. Spielen zwei oder mehr Teams eines Klubs in einer Spielklasse darf nicht untereinander ausgetauscht werden.

6.5. Nach jedem Spiel dürfen in einem Team 2 Spieler ausgewechselt werden.

6.6. Eine Auswechslung während des laufenden Spieles ist zulässig, muss aber beim Liga-Leiter (Schiedsrichter/Aufsicht) angemeldet werden. Der ausgewechselte Spieler darf an diesem Kalendertag nicht mehr eingesetzt werden.

## **7. Meldegebühr**

Für jedes vom Verein gemeldete Team wird eine Meldegebühr erhoben. Die Höhe der Gebühr ergibt sich aus der zum Zeitpunkt der Meldung gültigen Beitrags- und Gebührenordnung der BuB.

## **8. Einsprüche**

8.1. Einsprüche gegen Ergebniswertungen müssen innerhalb einer Woche nach Beendigung des Spieletages beim BuB-Sportleiter erfolgen.

8.3. Die Entscheidung über die Rechtmäßigkeit eines Einspruches erfolgt vor dem folgenden Spieltag durch den Sportausschuss. Die Entscheidung über den Einspruch wird dem Antragsteller schriftlich mitgeteilt.

## **9. Inkrafttreten**

Diese Bestimmungen treten nach Beschluss des BuB-Sportausschusses und der Zustimmung des BuB-Vorstands zum 01.09.2022 in Kraft. Die Bekanntgabe erfolgt durch Veröffentlichung im Internet.

## Änderungsverzeichnis

10.05.2012	V.1.9	Änderungen aufgrund der BLV–Vereinbarung zum 01.01.2012 sowie redaktionelle Änderungen.
01.08.2013	V.2.0	Auf und Abstiegsregelung A 3.1 Freier Startplatz Spielmodus und Wertung
15.08.2014	V2.1	Mannschaftsstärke LL Herren Auf und Abstiegsregelung Mindestanzahl Spieler/rinnen pro Spiel Spielmodus und Wertung Klubs mit mehreren Mannschaften
16.09.2015	V2.2	Bonuspunkte nach Ligastärke
12.10.2016	V2.3	Spielort Cuxhaven Redaktionelle Änderungen
20.02.2017	V2.4	Ergänzung Spielmodus und Wertung
27.07.2017	V2.5	Spielort Oyten entfällt / Ölbild LL-H Spielmodus u. Wertung angepasst Klubs mit mehreren Mannschaften Einsprüche Ergebniswertung angepasst
08.08.2018	V2.6	Spielmodus u. Wertung angepasst
30.08.2018	V2.7	Redaktionelle Änderungen
24.07.2019	V2.8	Eine Benennung der Spielorte entfällt Klubnamensbindung an den Verein entfällt schnittbeste´ in `pinbeste´ Mannschaft geändert Anzahl Spieltage LL-Damen geändert. (von 8 auf 9)
19.08.2020	V2.9	Landesliga Damen entfällt Spielmodus u. Wertung Corona-Bedingt geändert
20.09.2021	V2.10	Umgang mit verlinkten `externen Webseiten Datenschutzrichtlinie zu `Digitalen Medien´ neu Spielwertung angepasst Spielerwechsel-Meldung bei mehreren Ligen Meldegebühr (Redaktionelle Änderungen)
08.08.2022	V3.0	komplette Überarbeitung und Neuformulierung div. Passagen